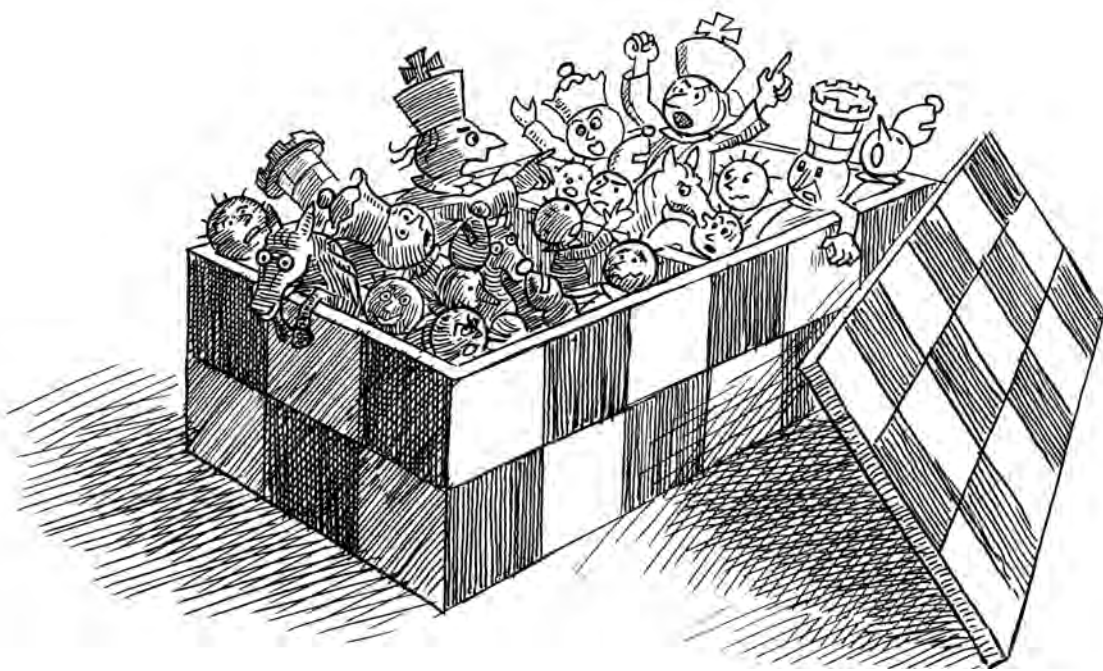


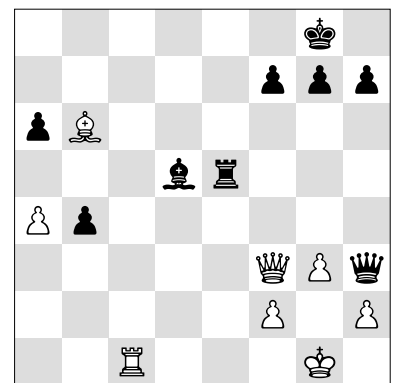
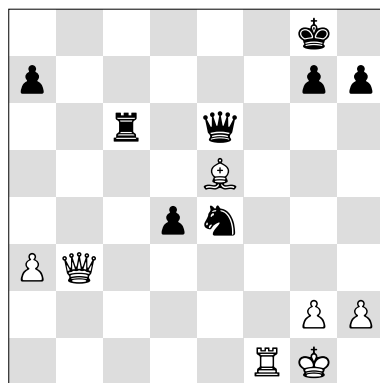
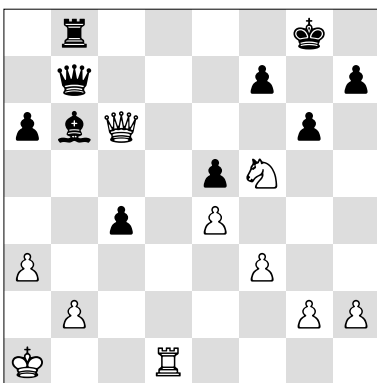
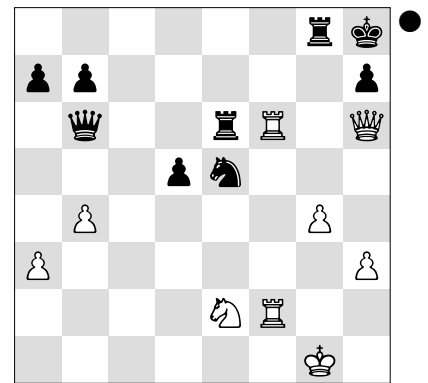
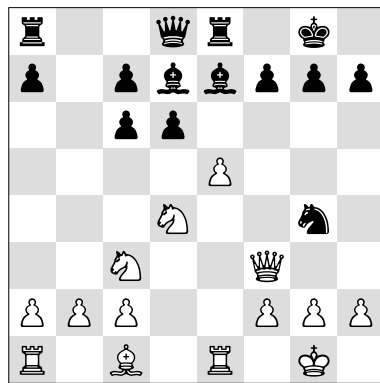
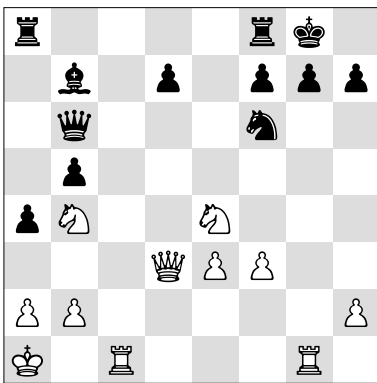
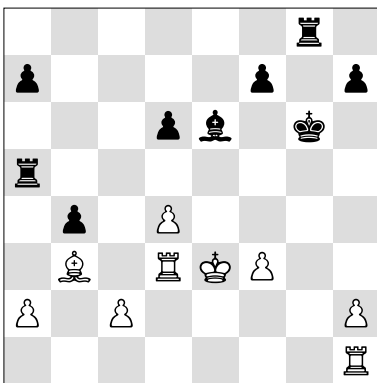
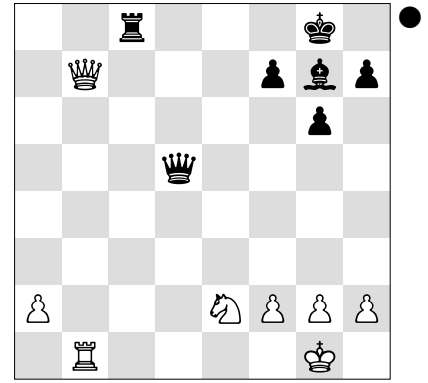
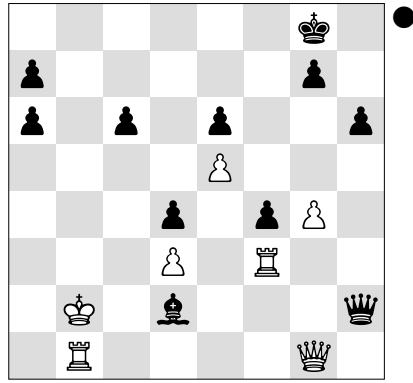
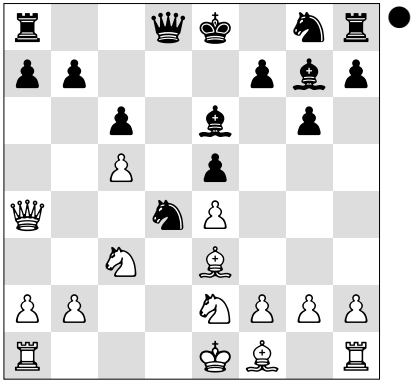
Stufe 4



Name:	Geburtsdatum:
Straße:	Wohnort:
Verein:	Jugendleiter:
Stufe 3 erreicht am:	Stufe 3 plus erreicht am:

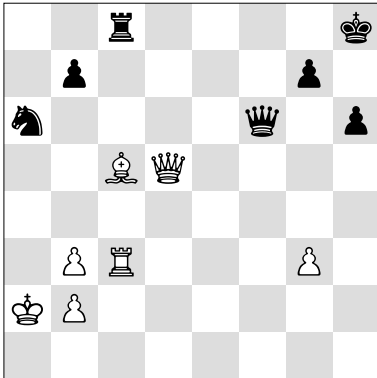
Ausschalten der Verteidigung

Unterbrechen: B



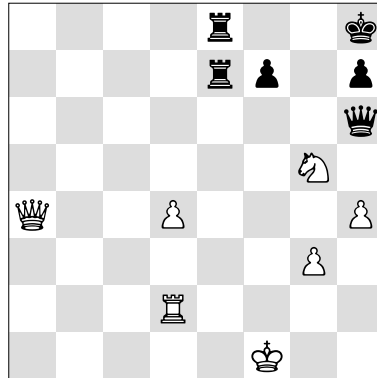
Doppelangriff: Ausschalten der Verteidigung

Der Doppelangriff bringt noch nichts. Erst muss ein Verteidiger - die deckende Figur - ausgeschaltet werden. Das ist der zweite vorbereitende Zug, den du kennen lernst. Günstig ist auch, dass dieser vorbereitende Zug in allen Formen des Doppelangriffs (Dame, Springer und alle andere Figuren, Abzugsangriff und -Schach, Röntgenangriff und -Schach) anwendbar ist. Du hast die Wahl aus Schlagen, Wegjagen, Ablenken und Unterbrechen.



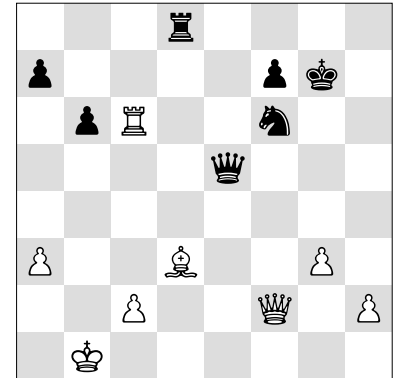
Ausschalten der Verteidigung durch Schlagen

Bedauerlicherweise bringt 1. ... Sb4+ dem Schwarzen nichts ein. Der Läufer auf c5 verteidigt das Feld b4. Um die Springergabel trotzdem zu ermöglichen, spielt Weiß zunächst **1. ... Txc5**, um nach **2. Txc5** mit **2. ... Sb4+** zuzuschlagen.



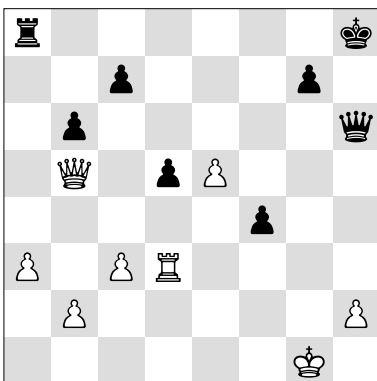
Ausschalten der Verteidigung durch Ablenken

Auch in diesem Diagramm reizt das Feld f7 zu einer Springergabel. Der verteidigende f8-Turm wird mit **1. Dxe8+** (1. Sxf7+? Txf7+) **1. ... Txe8** **2. Sf7+** abgelenkt. Durch Ausschalten des Verteidigers wird der Doppelangriff ermöglicht.



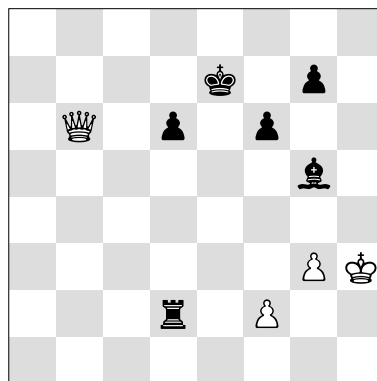
Ausschalten der Verteidigung durch Schlagen

Beim Doppelangriff der Dame sehen wir dasselbe. In dieser Stellung ist 1. ... Db5+ noch nicht möglich, aber nach dem vorbereitenden Zug **1. ... Txd3** gewinnt Schwarz nach **2. cxd3 Db5+** den geopfertem Turm mit Zinsen zurück.



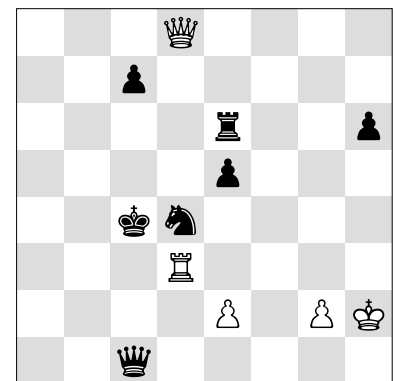
Ausschalten der Verteidigung durch Wegjagen

Die weiße Dame deckt den Turm auf d3. Schwarz jagt mit **1. ... c6** die Dame weg. Nach **2. Dxb7 Dg6+** geht der weiße Turm verloren. Nach **1. ... Dg6+** **2. Kh2 c6** könnte sich der weiße Turm mit **3. Th3+** retten.



Ausschalten der Verteidigung durch Unterbrechen

Bei Schwarz ist nur der g7-Bauer ungedeckt. Daraus kann Weiß keinen Nutzen ziehen. Ein guter Plan ist, den Läufer auf g5 mit **1. f4** auszuschalten. Der Turm ist nicht mehr gedeckt und ein Schach auf e3 wird möglich.

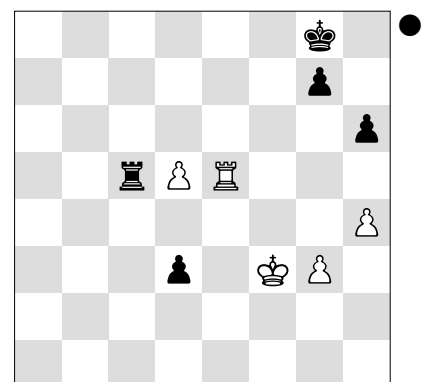
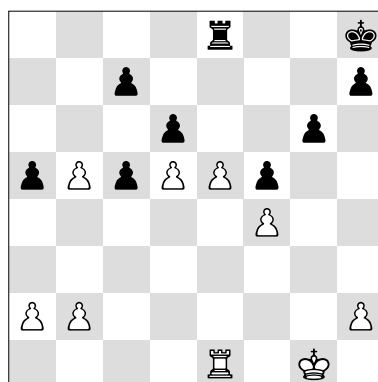
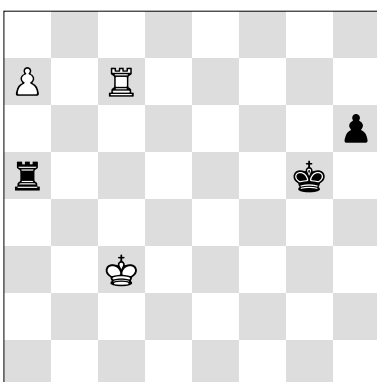
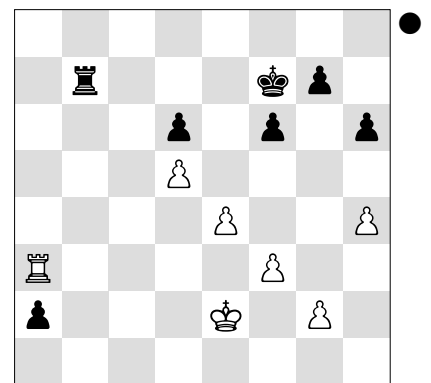
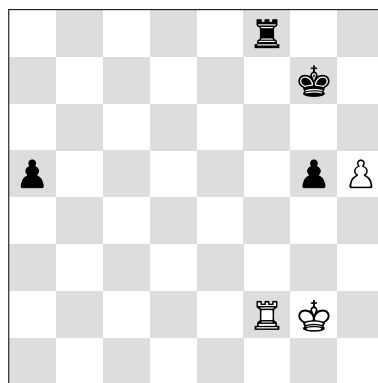
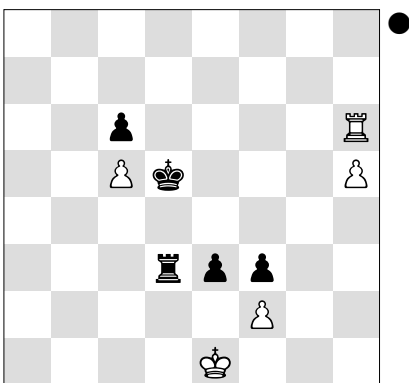
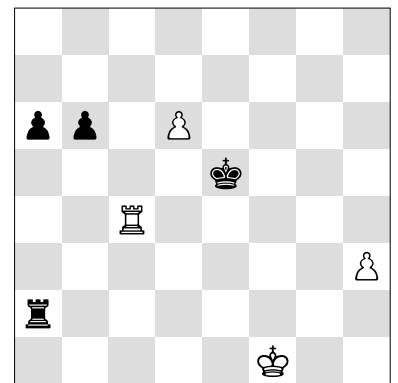
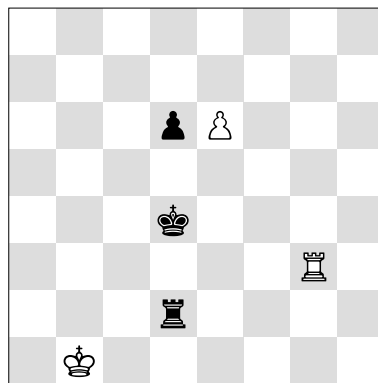
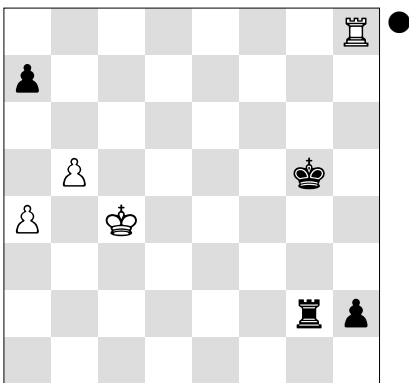
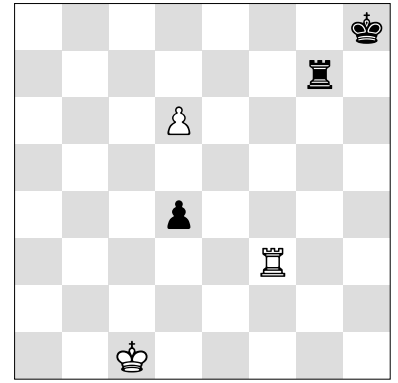
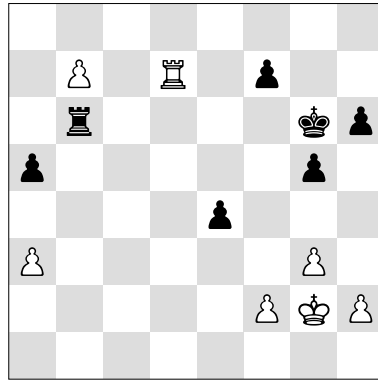
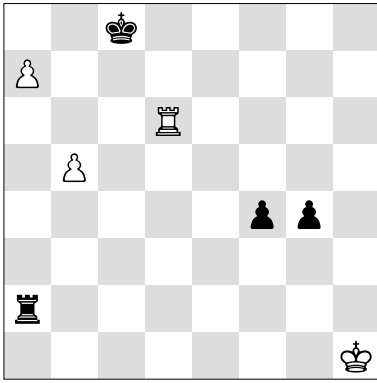


Röntgenschach

Sofort **1. Dxc7+** bringt wegen **1. ... Sc6** nichts. Weiß gewinnt in diesem Diagramm mit **1. Txd4+ exd4** **2. Dxc7+** Material. Damit das Röntgenschach von Erfolg gekrönt ist, muss zunächst der Springer auf d4 geschlagen werden.

Turmenspiel

Freibauer: A



Königsangriff

Angriff auf die Rochadestellung: C

