

ABSACKER



amigo-spiele.de/04913

Kein Spiel für Sackgesichter

von Leo Colovini & Dario di Toffoli

Spieler: 2–5 Personen Alter: ab 7 Jahren Dauer: ca. 15 Minuten

Spielmaterial

106 Spielkarten



21x Wert „3“ 20x Wert „4“ 20x Wert „5“ 24x Wert „6“ 21x Wert „7“

Spielidee

Wie wäre es mit einem kleinen Absacker-Spiel? Reihum legen die Spieler eine, zwei oder drei Karten ab, um möglichst schnell viele komplette Kartenreihen in der Tischmitte zu sammeln. Komplettete Kartenreihen sind drei 3er, vier 4er, fünf 5er, sechs 6er oder sieben 7er. Am Ende des Spiels hat der Spieler mit den meisten Karten gewonnen.

Spielvorbereitung

Alle Karten werden gleichmäßig an die Spieler ausgeteilt. Wenn dabei ein oder zwei Spieler eine Karte mehr bekommen, macht das nichts. Jeder Spieler mischt seine Karten und legt sie danach als persönlichen Zugstapel verdeckt vor sich ab. Die obersten drei Karten werden auf die Hand genommen. Der jüngste Spieler beginnt.

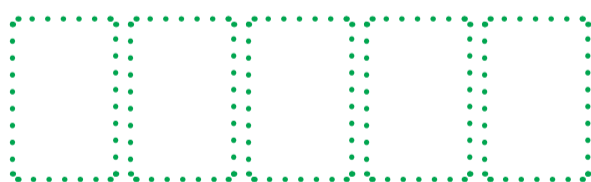


Abb. Spielaufbau mit vier Personen



Barbara

Ulrike



Leo

Dario

Spielablauf

Wer am Zug ist, spielt bis zu drei Karten offen in die Tischmitte. Eine Karte muss mindestens ausgespielt werden. Danach zieht der Spieler so viele Karten von seinem Stapel nach, dass er wieder drei Karten auf der Hand hat. Anschließend ist sein linker Nachbar am Zug.



Karten auslegen

Die Kartenwerte von „3“ bis „7“ werden nebeneinander ausgelegt. Karten mit gleichen Werten werden untereinander in eine Reihe gelegt - also die 3er in eine Reihe oder die 7er in eine Reihe (siehe unten).



Eine komplette Kartenreihe

Eine Kartenreihe ist komplett, wenn die Anzahl der Karten dem Wert der Karten entspricht, z. B. wenn die dritte „3“ in die 3er-Reihe gelegt wird. Der Spieler darf dann die Reihe nehmen und offen neben seinem Zugstapel ablegen. Auf dem frei gewordenen Platz kann dann eine neue Reihe mit diesem Wert begonnen werden, auch von dem Spieler, der gerade die Reihe genommen hat.



Achtung: Ein Spieler kann in seinem Spielzug auch mehrere Kartenreihen nehmen.



Beispiel: Dario spielt eine „3“ und eine „4“ aus. Er nimmt sich die 3er-Reihe und die 4er-Reihe und legt sie offen vor sich ab.

Spielende



Das Spiel endet, sobald ein Spieler seine letzte Karte (verdeckter Zugstapel und Handkarten) ausgespielt und seinen Zug beendet hat.

Es gewinnt der Spieler mit den meisten Karten, die Kartenwerte spielen keine Rolle.

Kennst du schon ...?



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

