

# GREGS TAGEBUCH



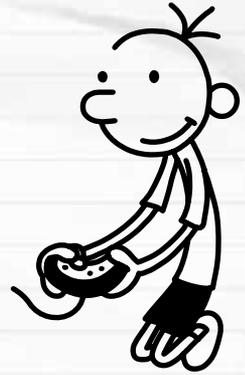
Für 2 bis 6 Spieler  
ab 8 Jahre

Spielregel

KOSMOS

## Wichtige Warnhinweise:

- Zum Öffnen des Batteriefachs ist ein Schraubendreher mit Kreuzschlitz erforderlich.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Aufladbare Batterien sind aus dem Ei herauszunehmen, bevor sie geladen werden.
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Die Batterien müssen mit der richtigen Polarität von einem Erwachsenen eingelegt werden.
- Leere Batterien müssen aus dem Ei herausgenommen werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.



Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält und als Aufbewahrung für das Produkt dient.

Für das Sound-Ei werden 2 Batterien 1,5 V vom Typ AAA benötigt.

---

## SPIELZIEL

Es gewinnt der Spieler, welcher als Letzter übrig bleibt, nachdem alle anderen Spieler ausgeschieden sind.

## SPIELMATERIAL

1 Rupert-Ei mit Soundchip, 50 Themenkarten

## SPIELVORBEREITUNG

Die Themenkarten werden gut gemischt und verdeckt in der Tischmitte bereitgelegt. Der Spieler, der zuletzt ein Ei in der Hand gehalten hat, erhält das Rupert-Ei und wird erster Startspieler.

## SPIELABLAUF

Der Startspieler deckt die oberste Themenkarte vom Stapel auf und liest das Thema darauf laut vor. Dann schaltet er das Ei an dem seitlichen Knopf ein und sagt zu dem gerade vorgelesenen Thema ein passendes Wort.

Wenn z. B. als Thema „Pizzabeläge“ vorgelesen wurde, könnte ein passendes Wort „Käse“ sein. Sofort gibt der Spieler das Ei an einen beliebigen Mitspieler weiter. Dieser sagt ein anderes passendes Wort zu demselben Thema, z. B. „Tomaten“, und reicht das Ei so schnell wie möglich an einen anderen Mitspieler weiter. Er darf es aber auch dem Spieler geben, von dem er es erhalten hat.



So wird das Ei von Spieler zu Spieler immer weitergegeben, bis im Innern auf einmal „KRACK!“ ertönt. Der Spieler, der zu diesem Zeitpunkt das Ei in der Hand hält, hat die aktuelle Runde verloren. Er muss die Themenkarte als Strafkarte an sich nehmen und vor sich ablegen.

Dieser Spieler ist Startspieler der nächsten Runde. Er nimmt die oberste Themenkarte vom Stapel und liest das neue Thema laut vor. Dann nennt er ein passendes Wort, startet das Ei und gibt es einem Mitspieler usw.

## SPIELENDEN UND SPIELSIEGER

Sobald ein Spieler drei Strafkarten vor sich gesammelt hat, scheidet er aus dem Spiel aus. Die übrigen Spieler machen so lange weiter, bis am Schluss nur noch ein Spieler übrig ist. Dieser Spieler ist der Gewinner.

Wichtig: Wird ein Spieler dabei erwischt, dass er ein Wort nennt, welches in der aktuellen Runde bereits gesagt wurde, muss er das Ei so lange behalten, bis ihm ein anderes Wort einfällt oder es „KRACK!“ macht.



Autor und Zeichnungen: Jeff Kinney  
Deutsche Redaktion: TM-Spiele  
Gestaltung der deutschen Ausgabe: Pohl & Rick, Mirko Suzuki

© 2012 Pressman Toy Corporation

© 2012 Wimpy Kid, Inc. DIARY OF A WIMPY KID®  
WIMPY KID, and the Greg Heffley image are trademarks of Wimpy Kid, Inc. All Rights Reserved.

© 2012 Franckh-Kosmos Verlags GmbH & Co. KG

Pfizerstraße 5-7  
D-70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0  
Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de  
kosmos.de

Art.-Nr: 691905

Alle Rechte vorbehalten. MADE IN CHINA

pressman®

# LOVE IS IN THE AIR

Gregs Tagebuch 7 erscheint am  
23. NOVEMBER 2012



© Wimpy Kid, Inc., DIARY OF A WIMPY KID® WIMPY KID™ and the Greg Heffley design™ are trademarks of Wimpy Kid, Inc.

Hier findet ihr aktuelle Infos  
rund um Greg und seine Welt:

[www.facebook.com/vonidiotenumzingelt](http://www.facebook.com/vonidiotenumzingelt)

oder meldet euch unter

[www.baumhaus-verlag.de](http://www.baumhaus-verlag.de)

für unseren Newsletter an.



[www.baumhaus-verlag.de](http://www.baumhaus-verlag.de)

## Hinweise zum Umweltschutz:

Alle elektrischen und elektronischen Komponenten dieses Produkts dürfen am Ende ihrer Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltsabfall entsorgt werden, sondern müssen an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden. Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.



Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.