

Hallo! Ich bin **der kleine AMIGO** und zeige euch,  
wie dieses Spiel funktioniert. Viel Spaß!



# RINGL'DING'

von Haim Shafir

**Spieler:** 2-6 **Alter:** ab 4 Jahren **Dauer:** ca. 10 Minuten

## SPIELMATERIAL



32 Hände-Karten



72 Haargummis, je 12 in den  
Farben Blau, Gelb, Grün,  
Orange, Rosa und Weiß

1 Glocke



## SPIELIDEE

Alle Kinder versuchen so schnell wie möglich, sich die auf den Karten abgebildete Kombination von Haargummis über die Finger zu streifen.



## SPIELVORBEREITUNG

Die Glocke wird in die Tischmitte gestellt. Am besten steht sie auf einem Tuch oder einem Stück Filz, um den Tisch zu schonen. Die 32 Karten werden gemischt und verdeckt als Stapel neben die Glocke gelegt. Die Haargummis werden um die Glocke und die Karten herum auf dem Tisch verteilt.

## SPIELABLAUF

Der älteste Spieler dreht die oberste Karte des Zugstapels um und legt sie offen neben den Zugstapel. Sobald die Karte für alle sichtbar ist, versuchen alle Spieler so schnell wie möglich, die Haargummis wie auf der Karte abgebildet über ihre Finger zu streifen.

Wer das als Erstes schafft, muss schnell mit der Hand, an der die Haargummis sind, auf die Glocke hauen. Hat er alle Haargummis in der richtigen Reihenfolge an den Fingern, darf er die aufgedeckte Karte als Belohnung behalten.

Hat er jedoch einen Fehler gemacht und die falschen Haargummis genommen oder nicht in der richtigen Reihenfolge über die Finger gezogen, muss er zur Strafe eine seiner bereits gewonnen Karten wieder zurück in die Mitte legen. Wer eine Strafkarte bezahlen muss, aber noch keine Karte gewonnen hat, setzt in der nächsten Runde aus.

Im Spiel zu zweit bedeutet das, dass der andere Spieler die

nächste Karte kampflos gewinnt.

Für die nächste Karte werden die Haargummis wieder in die Tischmitte gelegt und der Gewinner der letzten Karte dreht die nächste Karte um.

## SPIELENDE



Der Spieler, der es zuerst schafft, fünf Karten zu gewinnen, ist Sieger.

## VARIANTE



Wenn man **Ringding** noch ein wenig anspruchsvoller machen möchte, kann man nach einigen Partien diese Variante spielen:

Hier wird die Karte nicht offen in die Tischmitte gelegt, sondern nur für etwa 5 Sekunden gezeigt und dann wieder verdeckt. Nachdem die Karte wieder verdeckt wurde, beginnen die Spieler, sich so schnell wie möglich die Haargummis über die Finger zu ziehen, um die Karte nachzustellen. Auch hier gewinnt der Spieler die Karte, der zuerst klingelt – wenn er alles richtig gemacht hat. Hat er einen Fehler gemacht, muss er als Strafe eine seiner Karten abgeben.

### ELTERNTIPP

Die Hände-Karten sind so illustriert, dass man sowohl Handrücken als auch Handfläche nach oben halten kann, um die Aufgaben zu erfüllen. Kinder, die lieber ihre linke Hand benutzen, haben also keinen Nachteil.

[www.derkleineAMIGO.de](http://www.derkleineAMIGO.de)



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

**AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH,

Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach

[www.amigo-spiele.de](http://www.amigo-spiele.de), E-Mail: [hotline@amigo-spiele.de](mailto:hotline@amigo-spiele.de)



[amigo-spiele.de/01735](http://amigo-spiele.de/01735)