

Dali the FOX

Ein risikoreiches Spiel
für 2-4 schlaue Füchse ab 6 Jahren
von Vincent Bonnard

I. Spielmaterial



mit
Hühnerhof

1 Hühnerstall
(Das Dach könnt ihr
entfernen, indem ihr
es nach oben schiebt.)



1 Bogen mit Aufklebern



36 Eier
(je **6** in **6** verschiedenen Farben)



1 Bauerwürfel



2 Eierwürfel



Dali ist nicht irgendein Fuchs, nein, er ist der berühmteste Fuchs des Waldes: Denn keiner bemalt so schön die Eier der Hühner von Bauer Salvador wie er. Um an Nachschub zu kommen, muss Dali einmal mehr den risikoreichen Weg auf sich nehmen und versuchen, Eier aus dem Hühnerstall zu klauen.

II. Spielvorbereitung

1 Vor der ersten Partie:

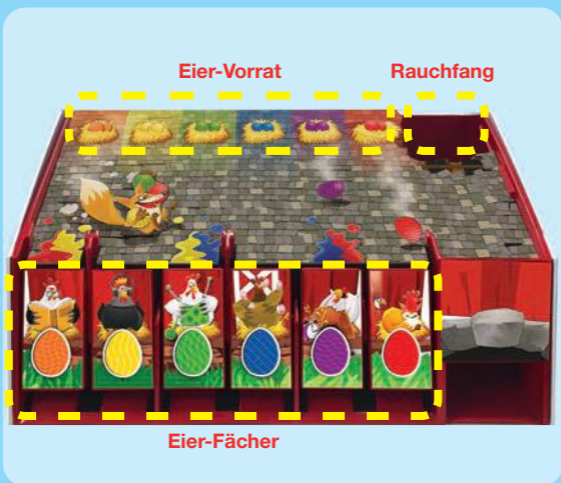
Klebt die Aufkleber mit farbigem Ei in folgender Reihenfolge von links nach rechts auf die Front des Hühnerstalls (die Farbe muss jeweils mit der der Eier im Nest auf dem Dach übereinstimmen): orange, gelb, grün, blau, lila, rot. Klebt den großen, länglichen Aufkleber oben auf das Dach des Hühnerstalls. Klebt den letzten Aufkleber auf die letzte freie Fläche der Front des Hühnerstalls - oberhalb des Ausgangs des Würfelturms.

Klebt in den beiden markierten Bereichen die Aufkleber auf.



2 Platziert den Hühnerstall so in eurer Spielfläche, dass alle die Front des Hühnerstalls gut sehen und bedienen können.

- 3** In der Front des Hühnerstall befinden sich 6 Eier-Fächer, aus denen einzeln Eier der entsprechenden Farbe herauskommen. Oben auf dem Dach kann durch Schlitze der Eier-Vorrat jeder Farbe befüllt werden. Im rechten Bereich des Hühnerstalls befindet sich der Rauchfang, der als Würfelturm dient. Dort befinden sich im verpackten Zustand die 3 Würfel und die 36 Eier. Nehmt sie nun heraus.



- 4** Drückt nun alle 6 Eier-Fächer im oberen Bereich, sodass sie schräg stehen.



5 Platziert nun die 6 Eier jeder Farbe jeweils farblich passend in ihrem Eier-Vorrat.

Hinweis Jeder einzelne Eier-Vorrat kann nur dann 6 Eier aufnehmen, wenn ihr zuvor **4** ausgeführt habt.



III. Spielübersicht



Abwechselnd schlüpft ihr in die Rolle von Dali und versucht, Eier zu sammeln. Bist du am Zug, wirf die 3 Würfel. Abhängig vom Würfelergebnis musst du 1 Ei in einer Farbe wählen, die du in diesem Zug bislang noch nicht gewählt hast. Ist dies möglich darfst du erneut würfeln oder das Würfeln beenden und die gewählten Eier einsammeln. Ist dies nicht möglich, musst du ohne Eier einzusammeln deinen Zug beenden. Wer zuerst 10 Eier einsammeln konnte, gewinnt.



IV. Spielablauf

Wer zuletzt ein Ei gegessen hat, macht den ersten Zug. Setzt danach das Spiel im Uhrzeigersinn bis zum Spielende fort.

Bist du am Zug, führe folgende Schritte aus:

1 Wirf die Würfel

Wirf alle 3 Würfel zugleich in den Rauchfang.

2 Platziere die Würfel

Platziere den Bauerwürfel und die beiden Eierwürfel im farblich entsprechenden Bereich vor dem Hühnerstall, dem Hühnerhof.



3 Wähle 1 Eierfarbe

- 1 Wähle nun 1 Eierfarbe nach den folgenden Regeln (selbst wenn du mehrere Farben wählen könntest, darfst du nur 1 wählen):

Regeln für die Wahl der Eierfarbe

Du darfst wählen:

- + eine auf einem der beiden Eierwürfel gezeigte Farbe oder
- + falls möglich die Mischfarbe aus den auf den beiden Eierwürfeln gezeigten Farben.

Du darfst nicht wählen:

- die Farbe, die der Bauerwürfel zeigt, und
- eine Farbe, von der ein Ei bereits vor dem Hühnerstall liegt.



Falls du den oben genannten Regeln entsprechend keine Farbe auswählen kannst, setze deinen Zug bei **4b** fort, ansonsten bei **2**.

Hinweis Du darfst nur die Farben der beiden Eierwürfel mischen, den Bauerwürfel darfst du dafür nicht nutzen.

Tipp Am unteren Ende des Dachs ist angezeigt, welche 2 Farben du für die 3 Mischfarben jeweils benötigst.

- 2** Drücke nun das Eier-Fach der gewählten Farbe im unteren Bereich, bis das Ei im Fach nach unten gerutscht ist und es "Klick" gemacht hat. Drücke dann das Eier-Fach im oberen Bereich, sodass das Ei aus dem Fach rutscht.



- 3** Noch darfst du das Ei nicht einsammeln. Lass es vorerst im Hühnerhof liegen. Setze deinen Zug bei **4a** fort.

4a Weiterwürfeln oder Aufhören und Eier einsammeln?

Konntest du eine Farbe auswählen, entscheide dich für eine der folgenden 2 Optionen:

1 Weiterwürfeln

Führe die Schritte **1** - **3** erneut durch

2 Aufhören und Eier einsammeln

Nimm alle im Hühnerhof liegenden Eier (maximal 1 von jeder Farbe) und lege sie für alle sichtbar vor dir ab.



4b Keine Farbe auswählen können

Kannst du gemäß den unter **3 1** angeführten Regeln keine Farbe auswählen, musst du deinen Zug erfolglos beenden. Gib dann die im Hühnerhof liegenden Eier zurück in ihren jeweiligen Vorrat.

Hinweis

Es kann vorkommen, dass von einer Farbe kein Ei mehr im Vorrat ist. Entsprechend rutscht dann aus dem gewählten Fach kein Ei heraus. Du darfst dennoch bei **4a** weitermachen. Zum Anzeigen, dass du diese Farbe in deinem Zug bereits gewählt hast (und somit nicht noch einmal wählen darfst), drücke das Eier-Fach im unteren Bereich, sodass es senkrecht steht. (Alle anderen Fächer stehen im Vergleich dazu schräg.)



- A** Ein grünes und ein blaues Ei liegen bereits im Hühnerhof – diese Farben können somit nicht mehr gewählt werden.
- B** Ein gelbes Ei kann nicht gewählt werden, da der Bauerwürfel dies verhindert.
- ▶ Keine Farbe kann gewählt werden, der Zug muss deshalb erfolglos beendet werden.

6 Rundenende

Dein Zug endet, wenn du

4a 2 **Aufhören und Eier einsammeln ODER**

4b **Keine Farbe auswählen können**

ausgeführt hast.

Der Nächste im Uhrzeigersinn ist nun an der Reihe und beginnt seinen Zug mit **1** **Wirf die Würfel.**



V. Spielende



Das Spiel endet sofort mit demjenigen als Sieger, der als Erster 10 Eier einsammeln konnte.

Super, das war ein erfolgreicher Beutezug. Aber Dali braucht noch mehr Eier – versucht doch direkt erneut euer Glück!

Bauer Salvador ist einkaufen – eine einfachere Variante

Der Spielablauf bleibt unverändert. Einzig den Bauerwürfel nutzt ihr in dieser Variante nicht. Ihr verwendet nur die beiden Farbwürfel.



Schnell und einfach aufgeräumt:

- 1 Packt die Würfel und Eier in Zip-Tüten in den Rauchfang.
- 2 Drückt im unteren Bereich auf alle Eier-Fächer, damit sie senkrecht stehen und klappt den Hühnerhof nach oben.
- 3 Stülpt schließlich den Deckel über den Hühnerstall.



Autor: Vincent Bonnard | **Illustrationen:** Cyril Bouquet

Art Director: Ian Parovel | **Besonderer Dank an:** Dominique Breton

Deutsche Ausgabe:

Grafikdesign: Jens Wiese | **Redaktion:** Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg,

Deutschland, unter Lizenz von Happy Baobab Co. Ltd

© 2020 Happy Baobab Co. Ltd. © deutsche Ausgabe 2021

Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.instagram.com/pegasusspiele)