



CHAKRA

Mit Strategie zur Harmonie

8+ 1-4 30+

Inhalt



4 persönliche Spielbretter



1 Lotusblumen-Brett



1 Beutel des Universums



96 Kristall-Energien



20 Spielsteine der Inspiration



8 Punktsteine der Erfüllung



28 Meditations-Chips



1 Startspieler-Marker

Überblick

Richtet eure Chakren aus, stärkt und harmonisiert sie. Zu diesem Zweck müsst ihr die positive Energie des Universums einfangen und negative Energie lindern.

Alle Formulierungen beziehen sich selbstverständlich auf alle Geschlechter und wurden nur aus Gründen der Lesbarkeit einfach gehalten.

Spielvorbereitung



Jeder Spieler setzt die zwei Teile seines persönlichen Spielbretts zusammen. Jeder legt 5 Spielsteine der Inspiration unten auf sein persönliches Spielbrett.

Füllt für jeden Spieler **3 Energien von jeder der 8 Farben** in den Beutel des Universums:



Insgesamt füllt ihr also 24 Energien pro Spieler in den Beutel des Universums.

Hinweis: Bei 2 oder 3 Spielern legt ihr die nicht verwendeten Energien zurück in die Schachtel.

Legt das Lotusblumen-Brett in die Mitte des Tisches.

Legt die Punktsteine der Erfüllung zufällig und verdeckt auf jede der 7 Karma-Stellen (oberer Teil des Lotusblumen-Bretts). Den 8. Punktstein der Erfüllung legt ihr zurück in die Schachtel, ohne dass ihr dessen Wert anschaut.



Legt jeweils 1 zufällig aus dem Beutel des Universums gezogene Energie auf jede der 9 Stellen der 3 Maya-Flüsse (unterer Teil des Lotusblumen-Bretts).



Alle Meditations-Chips werden neben das Lotusblumen-Brett gelegt.



Alle schließen die Augen, nehmen sich zufällig 1 Meditations-Chip und legen ihn auf ihr persönliches Spielbrett neben das Chakra der gleichen Farbe.



Ab diesem Zeitpunkt können die Spieler sich **jederzeit** den Wert der Punktsteine der Erfüllung ansehen, von denen sie Meditations-Chips besitzen.

Hinweis: Jeder Punktstein der Erfüllung hat einen Wert von 1 bis 4, der angibt, wie viele Erfüllungspunkte ein Spieler erhält, sobald er sein entsprechendes Chakra harmonisiert hat (vgl. Seite 5).



Gebt den Startspieler-Marker dem nervösesten Spieler.

Ziel des Spiels

Erreiche die höchste Stufe der Erfüllung, indem du jeweils 3 gleichfarbige Kristall-Energien auf die entsprechenden Chakren legst.

Chakren

Nach altem, traditionellem Wissen muss unsere zentrale Energie durch unseren Körper laufen und sich an allen **7 Energiepunkten**, den sogenannten Chakren, kreuzen



Spielzug

Wenn du am Zug bist, wählst du **eine** der drei folgenden Aktionen aus:



Danach fängt der Zug des nächsten Spielers an.

Energie erhalten

1 AUFNEHMEN

Nimm **1, 2, oder 3 Energien** mit **verschiedenen Farben** von **einem** der Maya-Flüsse (vgl. Beispiel).

Falls du einen Fluss mit **mindestens einer negativen Energie (schwarz)** wählst, **musst du diese nehmen**. Zusätzlich darfst du weitere Energien unterschiedlicher Farbe aufnehmen (vgl. Beispiel).

Wichtig: Außer von den negativen Energien, darfst du nie mehr als **3 Energien derselben Farbe** auf deinem Spielbrett haben. Falls ein Spieler bemerkt, dass jemand 4 gleichfarbige Energien hat, wählt dessen rechter Nachbar eine der 4 Energien und legt sie in den Beutel des Universums zurück.

Beispiel:



Im linken Fluss kannst du wählen:



Im mittleren Fluss, kannst du wählen:



Im rechten Fluss, kannst du wählen:



2 LEGEN

Alle Energien, die du in deinem Zug aufgenommen hast, musst du an die gleiche Stelle legen:



entweder auf die Bhagya-Blase über dem violetten Chakra. **Jede Stelle der Blase kann nur eine einzige Energie enthalten.**

oder, nachdem du einen deiner Spielsteine der Inspiration in die Einkerbung neben einem Chakra legst, direkt auf das entsprechende Chakra; **Jedes Chakra kann bis zu 3 Energien auf einmal aufnehmen.**

Falls schon ein Spielstein der Inspiration in der Einkerbung liegt, darfst du keine Energie mehr direkt auf diesem Chakra platzieren.

Wichtig: Wenn du einen Spielstein der Inspiration in der Kerbe platzierst, bleibt dieser blockiert. Er steht dir erst wieder zur Verfügung, sobald du das entsprechende Chakra harmonisiert hast.

3 AUFFÜLLEN

Füllt die leeren Maya-Stellen des Lotusblumen-Bretts mit neuen, zufälligen Energien aus dem Beutel des Universums auf.

Energie kanalisieren

Lege **einen von deinen Spielsteinen der Inspiration** auf eine der 8 Inspirations-Stellen deines Spielbretts, falls diese nicht durch einen anderen Spielstein belegt ist. Dann führst du die entsprechende Aktion aus (siehe nebenstehende Erklärung).

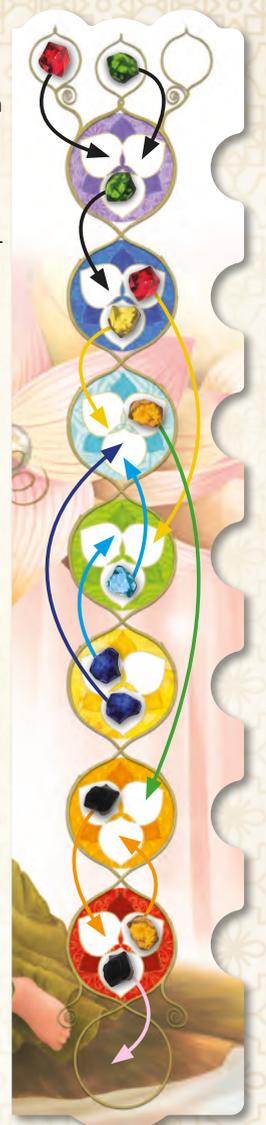
BEWEGUNGSREGELN

- Alle angegebenen Bewegungen der gewählten Aktion **müssen ausgeführt werden**. Falls dies nicht möglich ist, kannst du diese Aktion nicht wählen.
- Eine Bewegung ist möglich, falls eine **freie Stelle** auf jedem Chakra verfügbar ist, das du überquerst und/oder auf dem du landest. *Beispiel ①: Du kannst die orange Energie nicht versetzen.*
- Die angezeigten Bewegungen passieren **nicht gleichzeitig**: Du wählst, in welcher Reihenfolge die Bewegungen ablaufen. *Beispiel ②: Mit der Aktion  kannst du die rote Energie nach unten und die grüne Energie nach oben bewegen.*
- Falls ein Chakra **harmonisiert ist** (vgl. s. 5), kann eine Energie dieses Chakra „überspringen“. Dieses Chakra wird bei den Bewegungen nicht mitgezählt. *Beispiel ③: Mit der Aktion  kannst du die orange Energie direkt auf das gelbe Chakra legen.*
- Alle Energien darfst du nie zurück auf die **Bhagya-Blase** verschieben. Farbige Energien darfst du nie auf „die Erde“ (die Stelle unter dem roten Chakra) verschieben.



AKTIONEN

-  Beweg 3 verschiedene Energien je 1 Chakra nach unten (→).
-  Beweg 1 Energie 2 Chakren und eine andere Energie 1 Chakra nach unten (→).
-  Beweg 1 Energie 3 Chakren nach unten (→).
-  Beweg 1 Energie 2 Chakren nach oben (→).
-  Beweg 2 Energien je 1 Chakra nach oben (→).
-  Beweg 1 Energie 1 Chakra nach unten und 1 andere Energie 1 Chakra nach oben (→).
-  Beweg 1 Energie 1 Chakra nach unten ODER nach oben (→).
-  Leg 1 **gelinderte Energie** in die Schachtel zurück (vgl. nächste Seite). Danach wählst du eine Energie aus dem Beutel des Universums. Diese Energie muss auf die Bhagya-Blase gelegt werden.



EIN CHAKRA HARMONISIEREN

Ein Chakra ist harmonisiert, wenn du 3 Energien in der Farbe dieses Chakras darin gesammelt hast. Ist ein Chakra harmonisiert, ist es fixiert und du darfst die Energien dieses Chakras nicht mehr verschieben.

Wichtig: Falls ein Spielstein der Inspiration in der Einkerbung platziert war, nimmst du diesen zum Zeitpunkt der Harmonisierung sofort zurück.

EINE NEGATIVE ENERGIE LINDERN

Wenn eine negative Energie (schwarz) die „Erde“ erreicht (die Stelle unter dem roten Chakra), wird diese Energie gelindert. Gelinderte Energien darfst du nicht mehr zurück in die Chakren verschieben. Die Anzahl gelinderter Energien, die du sammeln kannst, ist nicht begrenzt.

Meditieren

Wenn du meditierst, führst du die 2 folgenden Aktionen aus:

1 NEHMEN:

Du nimmst alle deine Spielsteine der Inspiration von den Inspirations-Stellen zurück. **Wichtig:** Du darfst bei der Meditation die Spielsteine der Inspiration aus den Einkerbungen neben den Chakren **nicht zurücknehmen**.



2 ANSCHAUEN:

Du wählst einen Meditations-Chip und legst ihn auf dein persönliches Spielbrett neben das gleichfarbige Chakra. Du kannst dir den entsprechenden Spielstein der Erfüllung geheim anschauen.

Hinweis: Du kannst auch meditieren, wenn nicht alle Spielsteine der Inspiration in Benutzung sind.



Ende des Spiels

Falls ein Spieler am Ende seines Zuges mindestens 5 harmonisierte Chakren hat, endet das Spiel. Die laufende Runde wird gegebenenfalls noch beendet, sodass alle Spieler gleich viele Spielzüge zur Verfügung haben. Als Erinnerung dient der Startspieler-Marker.

Wertung

Deckt die 7 Punktesteine der Erfüllung auf dem Lotusblumen-Brett auf. Jeder Spieler zählt seine Erfüllungspunkte (vgl. nächste Seite).

JEDER SPIELER ERHÄLT:

- je nach Punktstein 1 bis 4 Erfüllungspunkte für jedes **harmonisierte Chakra** ①
- 1 Erfüllungspunkt für jede **gelinderte Energie** ②

Hinweis: Die anderen negativen Energien auf dem Brett zählen nicht als negative Punkte.



• Harmonisierungsbonus:

Jeder Spieler zählt seine von unten nach oben in einer **ununterbrochenen Reihe harmonisierter Chakren** ③ (beginnend bei dem roten Chakra). Der Spieler mit der längsten ununterbrochenen Reihe (kann gegebenenfalls auch nur das rote Chakra sein) an harmonisierten Chakren, erhält **2 Erfüllungspunkte**. Diesen Bonus können mehrere Spieler erhalten (vgl. das Wertungs-Beispiel).

Wertungs-Beispiel



Indrani: 14 Punkte

Manushi: 13 Punkte

Hinweis: Indrani (links) hat 3 aufeinanderfolgende, harmonisierte Chakren (rot, orange und gelb). Hätte Manushi (rechts) eine dritte orange Energie auf dem orangenen Chakra, hätte sie 4 aufeinanderfolgende Chakren und die 2 Bonuspunkte bekommen.



Erfüllungspunkte

-  **20 oder mehr Erfüllungspunkte:** Du bist **der Weise**: Du hast die spirituelle Erleuchtung erreicht! Jetzt musst du dein Umfeld inspirieren.
-  **17 bis 19 Erfüllungspunkte:** Du bist **ein talentierter Jünger**: Der Schüler wird den Meister bald in den Schatten stellen!
-  **14 bis 16 Erfüllungspunkte:** Du bist **der blaue Schmetterling**, bereit zum Fliegen. Du benötigst nur noch wenige Flügelschläge!
-  **11 bis 13 Erfüllungspunkte:** Du bist **eine Schmetterlingspuppe**, bereit dich zu entwickeln.
-  **8 bis 10 Erfüllungspunkte:** Auf dem Weg zur Metamorphose ... Du bist **ein Jungtier im Kokon**.
-  **Weniger als 8 Erfüllungspunkte:** Trink einen Lavendel- oder Kamillentee, nimm ein warmes Bad und **ENTSPANN DICH!** Lass dich nicht vom Stress überwältigen. In der Ruhe liegt die Kraft.

