

BUBBLE TROUBLE

Spielmaterial:

- 1 Korallenriff-Panel
- 1 Hai-Schlucht-Panel
- 7 Meerestiere aus Pappe
- 14 Blubberblasen

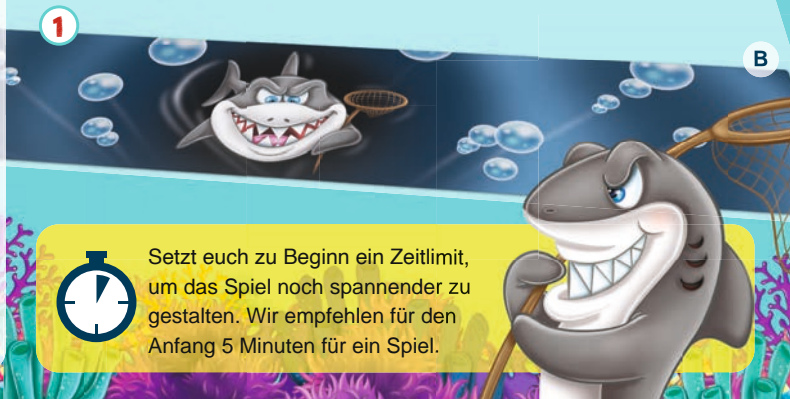


Ziel des Spiels

Ihr spielt alle gemeinsam. Ziel ist es, möglichst viele Meerestiere zurück zum Riff zu bringen. Hierfür müsst ihr geschickt die Blubberblasen werfen, so dass sie auf den Tieren landen.

Vorbereitung

- 1 Sucht euch eine freie Fläche auf dem Boden und baut das Spielfeld auf. Legt hierfür das Korallenriff (A) und die Hai-Schlucht (B) auf den Boden, so dass sie sich gegenüber liegen. Lasst dazwischen mindestens 4 Schritte Platz.
- 2 Wählt dann 5 Meerestiere aus und legt sie in 1 Reihe nebeneinander in die Mitte des Spielfeldes. Achtet darauf, dass sie sich nicht gegenseitig berühren.
- 3 Nehmt nun 10 beliebige Blubberblasen. Teilt sie möglichst gleichmäßig unter euch auf, so dass jeder mindestens 2 Stück in der Hand hält. Die Tiere auf den Blasen sind für das Grundspiel nicht relevant.



Die Meerestiere spielen Verstecken im Korallenriff. Ganz in der Nähe befindet sich eine Schlucht, in der ein gefürchteter Hai sein Unwesen treibt.

Oh nein, das neugierige Seepferdchen schwimmt in Richtung Hai-Schlucht! Helft ihm und bringt es mit den Blubberblasen der Blubber-Anemone zurück zum Riff!

Setzt euch zu Beginn ein Zeitlimit, um das Spiel noch spannender zu gestalten. Wir empfehlen für den Anfang 5 Minuten für ein Spiel.

Spielverlauf

Stellt euch nebeneinander hinter das Korallenriff-Panel. Größere Spieler und Erwachsene treten 1 Schritt nach hinten. Ihr spielt alle gleichzeitig. Ihr spielt in Runden, bis kein Meerestier mehr auf dem Spielfeld liegt.

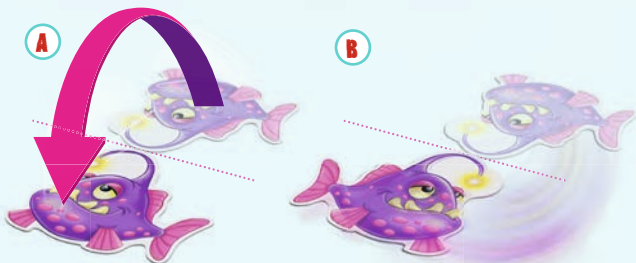
Ablauf einer Runde

1. Blubberblasen werfen

Werft die Blubberblasen in Richtung Meerestiere, so dass sie möglichst auf einem der Tiere landen. Das Korallenriff dürft ihr dabei nicht übertreten. Einmal geworfene Blubberblasen bleiben bis zum Ende der Runde liegen.

2. Meerestiere bewegen

Jedes Tier auf dem keine Blubberblase liegt, bewegt sich **1 Schritt in Richtung Hai-Schlucht**. Haltet das Tier dazu leicht fest und klappt (A) oder dreht (B) es 1x um 180 Grad. Berührt ein Tier nach dem Bewegen die Hai-Schlucht, kommt es aus dem Spiel. **Legt es zurück in die Schachtel.**



Jedes Tier, das mindestens von 1 Blubberblase berührt wird, bewegt sich **1 Schritt in Richtung Korallenriff**. Nehmt zunächst die Blase(n) vom Tier herunter. Klappt oder dreht das Tier 1x um 180 Grad in Richtung Riff. Das Tier wird immer nur 1x bewegt, auch wenn mehr als 1 Blase darauf liegt. Sobald ein Tier das Riff berührt, legt ihr es bis zum Spielende **neben das Spielfeld**. Es ist wieder zurück im sicheren Riff.

Teilt dann die Blubberblasen wieder untereinander auf und beginnt eine neue Runde.

Spielende

Liegt am Ende einer Runde kein Meerestier mehr auf dem Spielfeld, endet das Spiel. Die Tiere, die in der Schlucht gelandet sind, erkunden diese neugierig und finden heraus, dass der Hai gar nicht zum Fürchten ist, sondern nur Freunde zum Spielen gesucht hat.

Die Tiere neben dem Spielfeld haben es dank euch und den Blubberblasen zurück zum Riff geschafft. Zählt gleich mal nach, wie viele Tiere es sind!



Wertung

1 Tier

Habt ihr mit geschlossenen Augen gespielt?

2 Tiere

Nicht schlecht. Habt ihr heimlich geübt?

3 Tiere

Prima, das sind mehr als die Hälfte!

4 Tiere

Klasse! Jetzt habt ihr den Bogen raus.

5 Tiere

Spitzenmäßig, ihr seid echte Unterwasser-Champions!

Seid ihr inzwischen schon richtige Profis?

Dann versucht doch mal alle 7 Meerestiere in einem Spiel zurück zum Riff zu bringen!

Erweiterte Spielregel

Nehmt euch in der Spielvorbereitung nur die Blubberblasen, welche die Meerestiere auf dem Spielfeld zeigen.

Jedes Tier, das mindestens von 1 Blase berührt wird, auf der es **selbst** abgebildet ist, bewegt sich **1 Schritt in Richtung Riff**. Alle anderen bewegen sich je 1 Schritt in Richtung Hai-Schlucht.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)