

DIE MYSTIKER VON MIDGARD



Um mit den Mystikern von Midgard zu spielen, müsst ihr nur die folgenden Regeln beachten:

SPIELAUFBAU

Jedem Clan stehen zwei Mystiker-Spielfiguren zur Verfügung. Stellt die Figuren in die Figurenbasen eures Clans und stellt alle Mystiker-Spielfiguren zu den Monster-Spielfiguren neben den Spielplan. Ihr könnt eure Mystiker erst nutzen, wenn ihr die dafür benötigte Clan-Aufrüstung besitzt.



Fügt die Clan-Aufrüstungen dieser Erweiterung in die passenden Kartenstapel der Göttergaben. Spielt ihr mit weniger als 4 Spielern, entfernt die mit „4+“ gekennzeichneten Karten.



Jeder Spieler nimmt die Mystiker-Übersichtskarte seines Clans und legt sie neben seinen Clanbogen, da auf dieser die Grund-ST und Sonderfähigkeit der Mystiker angezeigt werden.



Hinweis: Wenn ihr den Widder-Clan nutzt und Blood Rage zu fünf spielen möchtet, benötigt ihr die Erweiterung für 5 Spieler.

Was MYSTIKER TUN ...

Anfangs hast du noch keinen Zugriff auf deine Mystiker. Sobald du eine Clan-Aufrüstung dieser Erweiterung auslegst, nimmst du dir eine deiner Mystikerfiguren und stellst sie in deinen Vorrat. Anders als bei Monster- oder Einheiten-Aufrüstungen darfst du mit diesem Mystiker aber nicht sofort invadieren. Er wird lediglich in deinen Vorrat gestellt und du musst in einem späteren Zug eine weitere Aktion nutzen, um mit ihm zu invadieren. Wie auf der Übersichtskarte angezeigt, haben Mystiker eine Stärke von 2 und es kostet keine Wut, um mit einem Mystiker zu invadieren.

Legst du eine zweite Mystiker-Aufrüstung aus, stellst du deine zweite Mystikerfigur in deinen Vorrat und kannst dann später auch mit dieser invadieren. Du kannst auch eine dritte Mystiker-Aufrüstung auslegen, allerdings erhältst du dafür keine weitere Figur, da jeder Clan nur zwei Mystikerfiguren hat. Aber deine beiden Mystiker erhalten dadurch die Vorteile von drei Mystiker-Aufrüstungen.



Jede Mystiker-Aufrüstung verleiht allen deinen Mystikern die darauf beschriebenen Sonderfähigkeiten. Hast du allerdings dieselbe Mystiker-Aufrüstung mehrfach ausgelegt, so addieren sich deren Sonderfähigkeiten nicht. Wenn du im Spielverlauf eine Mystiker-Aufrüstung durch eine andere Clan-Aufrüstung ersetzt, verlierst du nur die Sonderfähigkeit der Aufwertung, aber behältst die Mystikerfigur.

Ansonsten funktionieren Mystiker genauso wie die übrigen Figuren deines Clans (Anführer, Krieger usw.). Sie werden auf deinen aktuellen Hörnerwert angerechnet, bringen ST in der Schlacht und für Aufgaben, lassen dich Ruhm gewinnen, wenn sie von Ragnarök verschlungen werden, und werden in deinen Vorrat gestellt, wenn sie aus Walhall zurückkehren.