

Ist die **Zeit abgelaufen**, bevor die Detektive ein Geheimnis erraten haben, **liest** der verdeckte Ermittler **ein Geheimnis** seiner Wahl **vor** und die Zeit startet erneut bei 5 Minuten.

## SPIELEND

Wenn alle drei Geheimnisse aufgedeckt wurden – egal ob durch den verdeckten Ermittler oder die Detektive – ist das Spiel zu Ende.

Eure Wertung hängt davon ab, wie viele Geheimnisse die Detektive erraten haben:

☆☆☆ **0 Sterne:** Der Verbrecher konnte unbehelligt fliehen und die Tarnung des verdeckten Ermittlers ist aufgefliegen!

☆☆☆ **1 Stern:** Der Verbrecher konnte entkommen!

☆☆☆ **2 Sterne:** Der Verbrecher wurde nach einer langwierigen Fahndung verhaftet!

☆☆☆ **3 Sterne:** Gute Arbeit! Der Verbrecher wurde problemlos gefasst.

## SCHWIERIGKEITSGRAD

Wenn euch die 5 Minuten pro Geheimnis zu lang oder zu kurz erscheinen, kann die Zeit in der App unter dem Menüpunkt „Einstellungen“ an den gewünschten Schwierigkeitsgrad angepasst werden.

Um den Schwierigkeitsgrad zu steigern, könnt ihr auch festlegen, dass der verdeckte Ermittler die Fragen nur noch mit „Ja“ oder „Nein“ beantworten darf.

## DAS SPIEL OHNE DIE APP

Ihr braucht eine normale Uhr oder einen Timer.

Es gelten die gewohnten Regeln mit den folgenden Änderungen:

- Die Detektive haben insgesamt 10 Minuten Zeit, um die 3 Geheimnisse zu erraten.
- Der verdeckte Ermittler darf alle 3 Minuten 1 Hinweis vorlesen.
- Die Wertung erfolgt nach den 10 Minuten, wie oben beschrieben.

Mysteriöse Charaktere und schockierende Wahrheiten

# 3 SECRETS

für 2-8 Spieler ab 14 Jahren

*Jeder hat Geheimnisse. Eure Aufgabe ist es, die Wahrheit ans Licht zu bringen! In 3 Secrets seid ihr Detektive, die sich auf ungelöste Fälle spezialisiert haben.*

*Ein verdeckter Ermittler kennt die Wahrheit, aber kann euch nicht alles mitteilen, ohne seine Tarnung aufzulegen zu lassen! Stellt ihm Fragen und löst die Fälle, bevor die Verdächtigen entkommen können!*

*Die Zeit läuft und die Hinweise sind spärlich. Ihr braucht ein Auge für Details, unkonventionelles Denken und deduktive Fähigkeiten, um die 3 Geheimnisse der Charaktere in diesem Spiel aufzudecken!*

## INHALT

- 50 extra große Karten
- diese Spielregel



Ihr solltet zusätzlich die kostenlose App (für iOS oder Android) herunterladen. Die App führt euch durch das Spiel. Es ist auch möglich ohne sie zu spielen, aber wir empfehlen das Spiel mit der App. Um sie herunterzuladen, müsst ihr im Apple AppStore™ oder bei Google Play™ nach „3 SECRETS“ suchen.

## EINFÜHRUNG UND SPIELZIEL

**3 Secrets** ist ein kooperatives Spiel. Das bedeutet, alle Spieler spielen zusammen im selben Team.

Ziel des Spiels ist es, die drei Geheimnisse eines ungelösten Falls aufzudecken bevor die Zeit abläuft. Einer der Spieler übernimmt die Rolle des verdeckten Ermittlers. Er alleine kennt die Wahrheit über den Fall – also auch die drei Geheimnisse – und gibt sein Bestes, um den anderen zu helfen, die Geheimnisse zu erraten. Die anderen Spieler sind Detektive, die den verdeckten Ermittler befragen müssen, um hilfreiche Informationen zu erhalten. Nicht vergessen: Ihr seid alle im selben Team – auch der verdeckte Ermittler! Wenn die Detektive im Dunkeln tappen, kann der verdeckte Ermittler einen wichtigen Hinweis geben. Das kostet euch jedoch wertvolle Zeit!

**Autoren:** Martino Chiacchiera, Pierluca Zizzi **Illustration:** Werther Dell'Edera

**Deutsche Bearbeitung:** ABACUSSPIELE **Kolorierung:** Matteo Brustenghi, Aurora Salari

Copyright © MMXVII  
daVinci Editrice S.r.l.  
Via C. Bozza, 8  
06073 Corciano (PG) Italy  
All rights reserved  
www.dvgiochi.com

Copyright © 2017  
ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG  
Frankfurter Str. 121  
63303 Dreieich, Germany  
All rights reserved  
www.abacusspiele.de



## SPIELVORBEREITUNG

Die nachfolgenden Regeln erklären das Spiel mit der App. Die Änderungen für das Spiel ohne die App findet ihr unter „Das Spiel ohne die App“ am Ende dieser Spielregel.

1. Zieht **eine Karte vom Kartenstapel** und legt sie offen auf den Tisch.

**Passt auf, dass niemand die Geschichte und die Geheimnisse auf der Rückseite sieht.** Das Bild auf der Vorderseite dürfen alle ansehen. Legt die restlichen Karten zurück in die Schachtel. Sie werden für dieses Spiel nicht benötigt.



Die Vorderseite jeder Karte zeigt den Hauptcharakter der jeweiligen Geschichte in einer bestimmten Situation. **Drei Elemente** sind farblich hervorgehoben. Jedes eingefärbte Element ist mit einem der **drei Geheimnisse** verknüpft, die die Detektive erraten müssen. Die Farbe der Elemente gibt den Schwierigkeitsgrad der Karte an: einfach schwer.

2. Startet die **App**, wählt den **Namen** des gezogenen Charakters und klickt darauf.

3. Wählt einen Spieler, der den **verdeckten Ermittler** spielt. Dieser nimmt die Karte so auf die **Hand**, dass die anderen Spieler das Bild auf der Vorderseite immer noch sehen können. Der verdeckte Ermittler **liest sich die Geschichte, die Hinweise und die Geheimnisse auf der Rückseite lautlos durch**, ohne den anderen etwas zu verraten.

Wenn der verdeckte Ermittler bereit ist, drückt er auf „**Play**“

## SPIELABLAUF

**3 Secrets** wird nicht reihum nacheinander gespielt. Alle spielen gleichzeitig!

Die Detektive haben maximal 15 Minuten Zeit. Das bedeutet ihr habt **5 Minuten**, um jeweils **1 Geheimnis** zu erraten. Wenn ihr ein Geheimnis erraten habt oder die 5 Minuten abgelaufen sind, habt ihr weitere 5 Minuten, um das nächste Geheimnis aufzudecken, usw. Während dieser Zeit können sich die Detektive das Bild genau ansehen, sich beraten und dem verdeckten Ermittler so viele Fragen stellen, wie sie möchten.

Der **verdeckte Ermittler** darf nur sprechen, wenn er etwas gefragt wird und darf nur folgende Antworten geben:

- **JA**
- **NEIN**
- **NICHT GANZ**
- **DAS IST IRRELEVANT**

Da der verdeckte Ermittler und die Detektive im gleichen Team sind, muss er immer wahrheitsgemäß und so gut er kann antworten. Er muss versuchen, seine Mitspieler in die richtige Richtung zu führen.

### **Einen Hinweis geben**

Auf der Kartenrückseite befinden sich drei Hinweise, einer für jedes der drei Geheimnisse.

Der verdeckte Ermittler kann während des Spiels jederzeit **einen Hinweis vorlesen**. Zusätzlich gibt er an, auf welches eingefärbte Element im Bild sich der Hinweis bezieht. Beschließt er einen Hinweis vorzulesen, klickt der verdeckte Ermittler zunächst auf die „**Lupe**“ . Dadurch wird die verbleibende Zeit halbiert! Nachdem ein Hinweis vorgelesen wurde, ist die Lupentaste so lange nicht mehr verfügbar, bis die Zeit abgelaufen ist oder die Detektive ein Geheimnis erraten haben. Der verdeckte Ermittler muss aufpassen, dass er den Hinweis und nicht das dazugehörige Geheimnis verliert!

**Beispiel:** Der verdeckte Ermittler klickt auf die Lupe und sagt: „Ich lese jetzt den Hinweis zum Kuchen vor: Der Kuchen ist vergiftet“. Es können keine weiteren Hinweise gegeben werden, bis die Zeit abgelaufen ist oder die Detektive ein Geheimnis erraten haben – sogar eines, das gar nicht zum Kuchen gehört.

### **Ein Geheimnis aufdecken**

Wenn die Detektive eines der Geheimnisse **erraten** haben, klickt der Ermittler auf den „**Stern**“ . Die Zeit startet erneut bei 5 Minuten und die Detektive können versuchen ein weiteres Geheimnis aufzudecken. Die Geheimnisse können in beliebiger Reihenfolge erraten werden – ihr müsst euch nicht an die Reihenfolge auf der Kartenrückseite halten.